* 핸드폰 바탕화면에서 보이는 손손게임 아이콘 다른걸로 적용
* 손손게임의 캐릭터는 구름을 타고 있다. 게임의 전체적인 느낌은 손손이 구름을 타고 하늘을 올라가는 느낌이어야 한다. (개발자는 배경이 움직이도록 할것이다)
* 빨간색 바나나를 먹으면 손손캐릭이 무적이 되서 돌맹이를 맞아도 돌맹이가 부셔지거나, 돌맹이들이 바나나로 변하고 바나나들이 떨어지도록 한다.
* 손손의 HP는 2이다. 돌맹이 하나 맞고 죽는게 아니라 돌맹이를 맞으면 hp가 깍이고, 0 이 되면 죽는다.
* 초록색 바나나를 먹으면 hp가 찬다(1증가).
* 맨 마지막 점수 보여주는 화면에서 별모양 대신 바나나로 대체한다.
* 스테미나 시스템의 아이콘도 바나나이다.
* 손손캐릭의 다리는 구름에 가려져야한다.
* 점수는 바나나로 할것이다